



Registo de Acreditação: CCPFC/ENT-AP-0433/17

## OBJETIVOS DA AÇÃO

- Compreender o conceito de Realidade Virtual;
- Aprender a utilizar a ferramenta cognitiva CoSpaces;
- Explorar componentes estruturais de programação disponíveis no ambiente de programação visual Blockly;
- Identificar um problema a resolver ou conceber um projeto desenvolvendo perspetivas interdisciplinares e contribuindo para a aplicação do conhecimento e pensamento computacional noutras áreas disciplinares;
- Estimular a criatividade dos alunos na criação dos produtos;
- Conceber experiências em ambiente de realidade virtual.

### CUSTO:

35€ - Não Sócios

25€ - Sócios, com as quotas em dia

### CONFIRMAÇÕES:

Dia 7 de abril de 2020

### CRITÉRIOS DE SELEÇÃO:

Ser sócio, com as quotas em dia.

Ordem de inscrição.

**INSCRIÇÕES:** [HTTPS://FORMS.GLE/DGHHZF8MDZGNUAQAA](https://forms.gle/DGHHZF8MDZGNUAQAA)

## INFORMAÇÃO

### FORMADOR:

Ricardo Carvalho

### MODALIDADE:

Curso

### N.º HORAS:

15 horas

### CALENDARIZAÇÃO:

15, 21, 22, 28, 29 abril

### REGIME:

Formação a distância

### CRÉDITOS:

0,6 créditos

### DESTINATÁRIOS:

Professores de Informática (Grupo 550)

Relevante para o grupo 550

Abertura das turmas condicionada a 15 inscrições no mínimo.