

OBJETIVOS:

- Desenvolver competências de programação por blocos em plataformas de simulação ou ligadas aos robots para a execução de tarefas e resolução de problemas.
- Partilhar estratégias e atividades para o ensino da programação e da robótica.
- Aprofundar conhecimentos básicos de eletrónica.
- Adquirir/aperfeiçoar o conhecimento básico de robótica móvel e autónoma.
- Explorar componentes estruturais de programação (variáveis, estruturas de decisão e de repetição, ou outros que respondam às necessidades do projeto) disponíveis no ambiente de programação.
- Implementar uma sequência lógica de resolução do problema, com base nos fundamentos associados à lógica da programação e utilizando componentes estruturais da programação.
- Analisar e refletir sobre a solução encontrada e a sua aplicabilidade e se necessário, reformular a sequência lógica de resolução do problema, de forma colaborativa.
- Identificar um problema que permita desenvolver projetos entre várias disciplinas.

CUSTO:

35€ - Não Sócios

25€ - Sócios, com as quotas em dia

CONFIRMAÇÕES:

Dia 28 de outubro de 2020

INSCRIÇÕES: [HTTPS://FORMS.GLE/M3YQ9QWTJZF87W3C7](https://forms.gle/M3YQ9QWTJZF87W3C7)

INFORMAÇÃO

FORMADORES:

Samuel Branco
Inês Madaleno

MODALIDADE:

Curso

N.º HORAS:

25 horas

CALENDARIZAÇÃO:

- 4, 11, 18, 25 de novembro 2020
- 2 dezembro 2020
- 6, 13, 20 janeiro 2021

REGIME:

Formação *online*

CRÉDITOS:

1 crédito

DESTINATÁRIOS:

Professores de Informática (Grupo 550)

CRITÉRIOS DE SELEÇÃO:

Ser sócio, com as quotas em dia.
Ordem de inscrição.

Abertura das turmas condicionada a 15
inscrições no mínimo.

