

# CARTAS para aprender SCRATCH

Christiane Gresse von Wangenheim, Vinicius Rodrigues Nunes,  
Giovane Daniel dos Santos e Juliane Vargas Nunes

Versão 3.0 Outubro 2013

GQS – Grupo de Qualidade de Software  
INCoD – Instituto Nacional para Convergência Digital  
INE – Departamento de Infomática e Estatística  
UFSC – Universidade Federal de Santa Catarina

COMPUTAÇÃO  
NA ESCOLA

<http://www.computacaonaescola.ufsc.br>

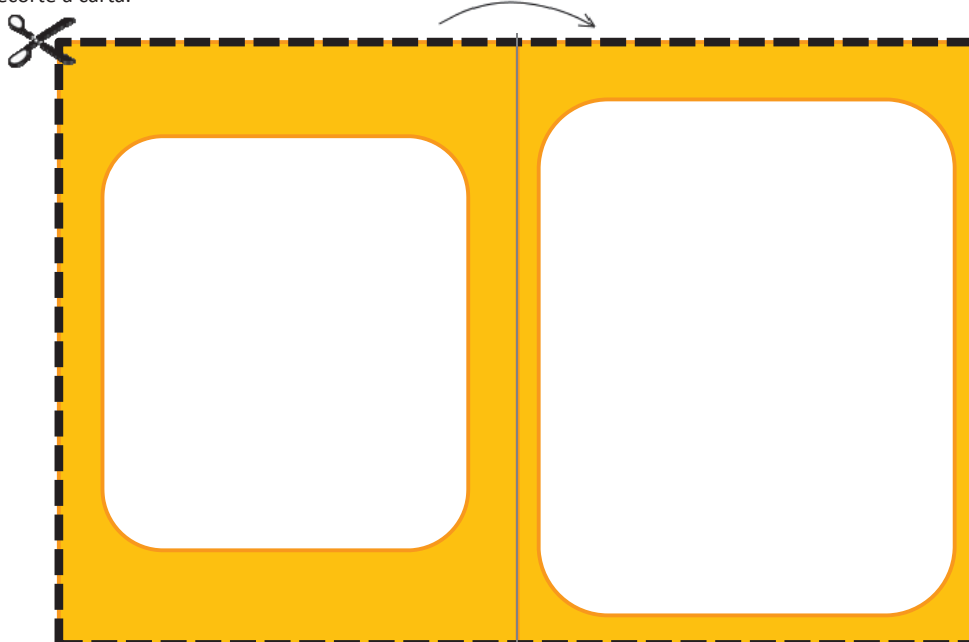
Creative Commons Atribuição-NãoComercial-CompartilhaIgual 3.0 Não Adaptada

Adaptadas e traduzidas a partir das cartas SCRATCH  
(<http://scratched.media.mit.edu/resources/scratch-cards>).

Scratch está sendo desenvolvido *pele Lifelong Kindergarten Group* no *MIT Media Lab*. <http://scratch.mit.edu>

Recorte a carta.

Se quiser, dobre e cole os dois lados da carta.



# ENTRAR



1

Scratch está sendo desenvolvido pelo Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab. <http://scratch.mit.edu>

# ENTRAR

HTTP://SCRATCH.MIT.EDU

Cadastre-se Entrar

Usuário  
Senha  
Entrar Esqueceu a senha?

DIGITE O NOME DO USUÁRIO E SENHA.

ggscratch

ACESSE AQUI SEUS PROJETOS.

Minhas Criações

Ordenar por

projeto1  
Última atualização: 7 minutos ago  
Ver projeto

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR UM PROJETO.

ScRATCh File Edit T  
Norsk Bokmål  
Polski  
Português  
Português (Brasil)

MUDE PARA PORTUGUÊS

Computação na Escola <http://www.computacaonaescola.ufsc.br>

# SALVAR O PROJETO



2

Scratch está sendo desenvolvido pelo Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab. <http://scratch.mit.edu>

# SALVAR O PROJETO

ScRATCh Arquivo Editar Dicas

Untitled  
por giovane

Novo  
Salvar agora  
Ir para as Minhas coisas  
Carregar a partir do seu computador  
Baixar para o seu computador

CLIQUE AQUI PARA SALVAR ONLINE.

CLIQUE AQUI PARA SALVAR NO SEU COMPUTADOR.

projeto1  
by ggscratch (unshared)

DIGITE UM NOME PARA O SEU PROJETO.

Computação na Escola <http://www.computacaonaescola.ufsc.br>

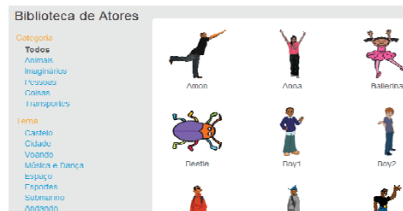
# ESCOLHER ATOR



Scratch está sendo desenvolvido pelo Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab. <http://scratch.mit.edu>

# ESCOLHER ATOR

Novo ator:   
ESCOLHA UM ATOR OU DESENHE UM NOVO.



SELECIONE UM ATOR.

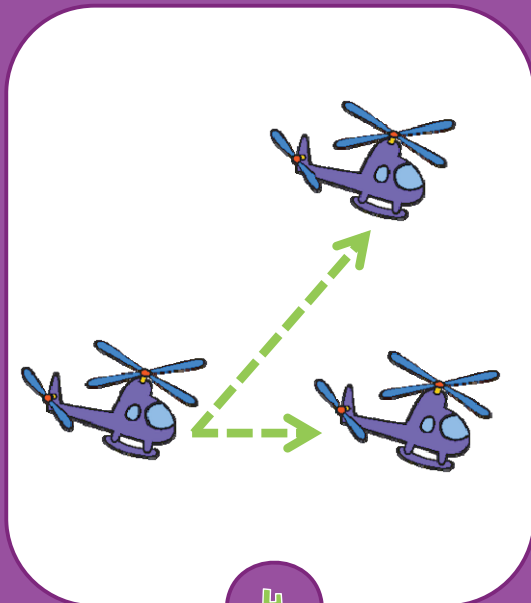


PARA APAGAR UM ATOR CLIQUE AQUI.

Computação na Escola

<http://www.computacaonaescola.ufsc.br>

# FAZER ANDAR



Scratch está sendo desenvolvido pelo Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab. <http://scratch.mit.edu>

# FAZER ANDAR

quando clicar em   
mova 50 passos

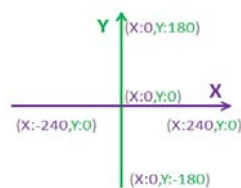
FAZER O ATOR SE MOVER 50 PASSOS.

quando clicar em   
sempre  
mova 3 passos  
vá para ponteiro do mouse

FAZER O ATOR SEGUIR SEMPRE O MOUSE.

quando clicar em   
vá para x: 190 y: 130

IR PARA UM PONTO ESPECÍFICO NA TELA.



Computação na Escola

<http://www.computacaonaescola.ufsc.br>

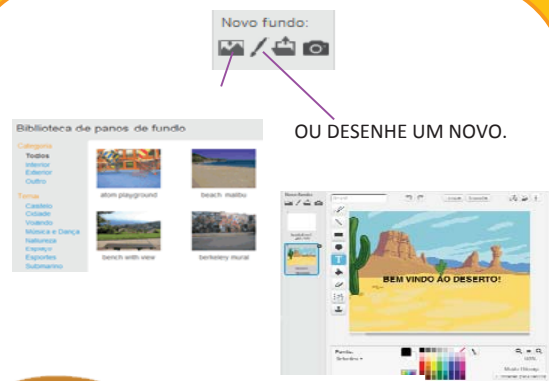
# ESCOLHER FUNDO



5

Scratch está sendo desenvolvido pelo Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab. <http://scratch.mit.edu>

# ESCOLHER FUNDO



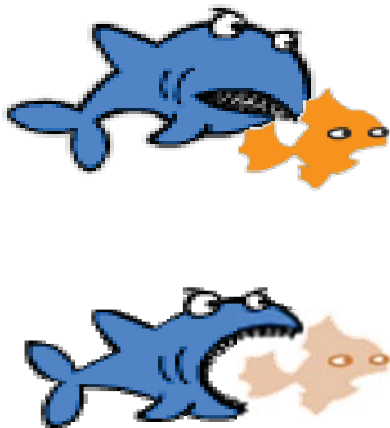
```
quando clicar em [bandeira]
mude para o pano de fundo desert
mova 100 passos
se tocando em borda? então
  mude para o pano de fundo party room
  vá para x: -200 y: -50
```

MUDAR O FUNDO QUANDO O ATOR CHEGA NA BORDA.

Computação na Escola

<http://www.computacaonaescola.ufsc.br>

# SE ... ENTÃO



6

Scratch está sendo desenvolvido pelo Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab. <http://scratch.mit.edu>

# SE ... ENTÃO

SE O PEIXE TOCA EM ALGO AZUL  
ENTÃO ESCONDE O PEIXE.

```
if touching color [azul] ? then
  hide
```

SE O TUBARÃO TOCA EM ALGO LARANJA  
ENTÃO MUDE A FANTASIA,  
ESPERE 1 SEGUNDO,  
VOLTE A FANTASIA INICIAL.

```
if touching color [laranja] ? then
  switch costume to shark-b
  wait 1 secs
  switch costume to shark-a
```

Computação na Escola

<http://www.computacaonaescola.ufsc.br>

# CONVERSAR



7

Scratch está sendo desenvolvido pelo Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab. <http://scratch.mit.edu>

# CONVERSAR

Novo ator:   
ESCOLHA UM ATOR OU DESENHE UM NOVO.

quando clicar em diga QUAK QUAK por 3 segundos

PARA TESTAR, CLIQUE NA BANDEIRA VERDE.

quando clicar em toque o som duck

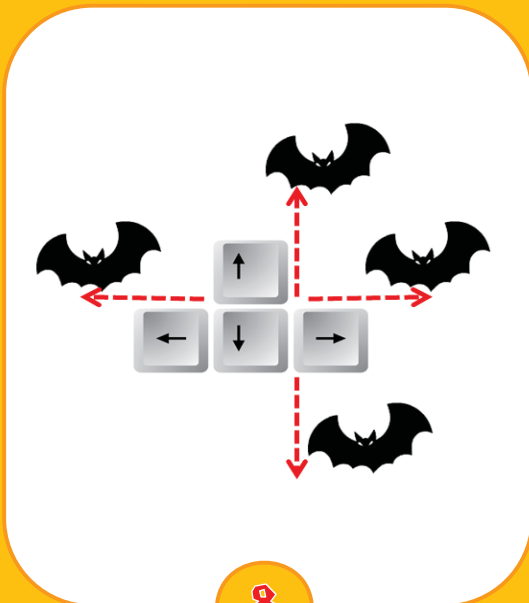
VOCÊ PODE MUDAR O SOM CLICANDO EM SONS.



Computação na Escola

<http://www.computacaonaescola.ufsc.br>

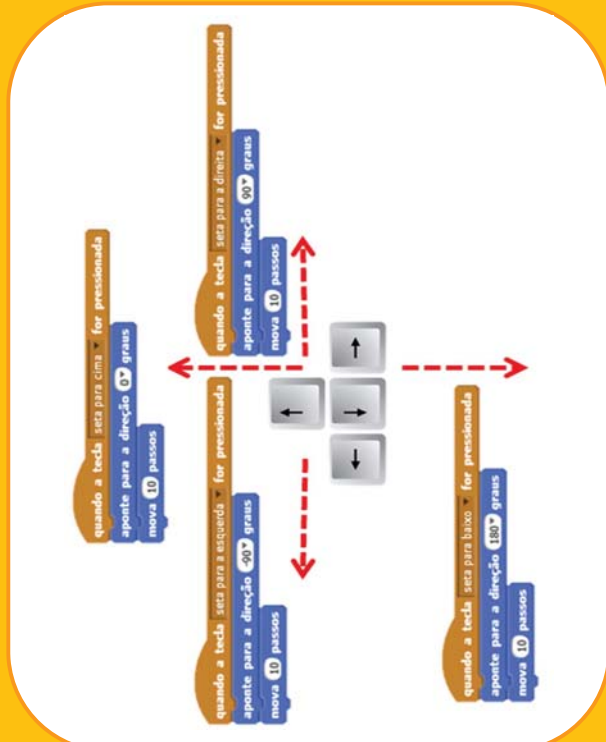
# MOVER COM AS TECLAS



8

Scratch está sendo desenvolvido pelo Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab. <http://scratch.mit.edu>

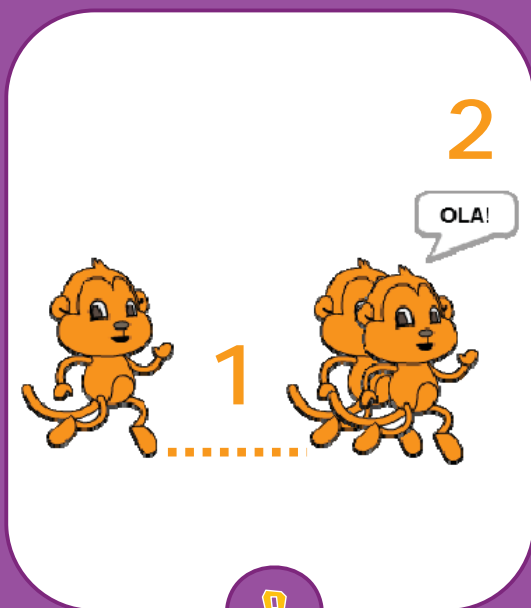
# MOVER COM AS TECLAS



Computação na Escola

<http://www.computacaonaescola.ufsc.br>

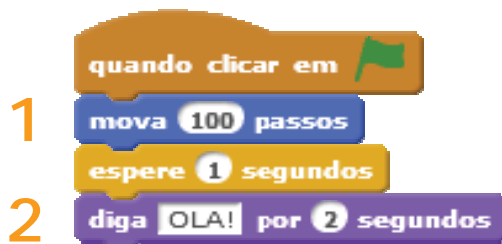
# SINCRONIZAR



Scratch está sendo desenvolvido pelo Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab. <http://scratch.mit.edu>

# SINCRONIZAR

INCLUIR UM TEMPO DE ESPERA.



INDIQUE QUANTOS SEGUNDOS DEVE ESPERAR.



Computação na Escola

<http://www.computacaonaescola.ufsc.br>

# VOZ E WEBCAM



Scratch está sendo desenvolvido pelo Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab. <http://scratch.mit.edu>

# VOZ E WEBCAM

CONTROLE O ATOR COM A SUA VOZ.



ATIVE O MICROFONE /WEBCAM.



CONTROLE O ATOR VIA WEBCAM.



Computação na Escola

<http://www.computacaonaescola.ufsc.br>

# DIRETRIZES



11

Scratch está sendo desenvolvido pelo Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab. <http://scratch.mit.edu>

# DIRETRIZES

Precisamos da ajuda de todos para manter o SCRATCH uma comunidade amigável e criativa - onde as pessoas de todo o mundo se sintam bem-vindos.

- Respeite os outros.
- Seja construtivo.
- Compartilhe.
- Mantenha informações pessoais em segredo.
- Ajude a manter o site amigável.

Computação na Escola

<http://www.computacaonaescola.ufsc.br>

# COMPARTILHAR



12

Scratch está sendo desenvolvido pelo Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab. <http://scratch.mit.edu>

# COMPARTILHAR

DEPOIS DE TERMINAR O PROJETO, CLIQUE EM COMPARTILHAR.



ESCREVA QUALQUER INSTRUÇÃO OU COMENTÁRIO.

Instruções

Diga-nos como usar o seu projeto (por exemplo: quais teclas usar).

Notas e créditos

Como você fez este projeto? Você utilizou ideias, scripts, ou criações artísticas de outras pessoas? Agradeça-os aqui.

Add project tags

CLIQUE EM COMPARTILHAR.

Computação na Escola

<http://www.computacaonaescola.ufsc.br>