**PROPOSTA DE AUTO-AVALIAÇÃO DO PROJETO**

Nota: Esta grelha deve ser preenchida pelo aluno após a resolução de cada parte do problema.

|  |
| --- |
| Escola: |
| Nome:  | Turma: |

Avalia o teu desempenho, em cada uma das partes da resolução do projeto do OVNI, assinalando um **X** ou pintando com as cores a posição certa.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Resolvi sozinho(a) | Resolvi com ajuda de um(a) colega | Resolvi com a ajuda do(a) professor(a) |
| 1: Escolher e posicionar atores (e cenário) |  |  |  |
| 2: Programar movimento do OVNI |  |  |  |
| 3: Programar movimento da nave |  |  |  |
| 4: Programar disparo do projétil |  |  |  |
| 5: Programar impacto do projétil |  |  |  |
| 6: Programar a contagem de pontos |  |  |  |
| 7: Programar fim do jogo (temporizador) |  |  |  |
| 8: Programar o início do jogo |  |  |  |