

Importação de imagens

Tempo: 50 minutos

**RESUMO DA AULA**

INTRODUÇÃO (10 MIN.)

## Criar uma pasta no ambiente de trabalho para guardar imagens

## Guardar imagens da internet.

## Guardar imagens de um cartão SD ou camara fotográfica

## Importar imagens para o Scratch

## Editar uma imagem

ATIVIDADES (30 MIN.)

## O meu cartoon

AVALIAÇÃO (10 MIN.)

OBJETIVOS

* Importar imagens do computador e da internet para o Scratch.
* Utilizar imagens, sons e movimento para criar um perfil personalizado.

**ORIENTAÇÕES**

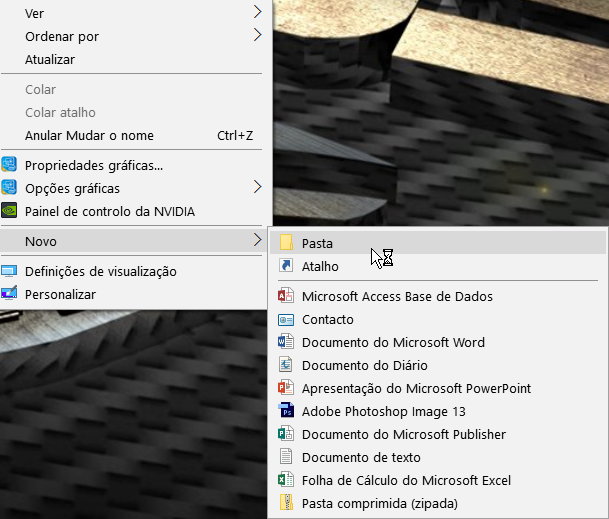
# RECURSOS/MATERIAIS

* Computador
* Scratch 2.0.

# INTRODUÇÃO (10 MIN)

Criar uma pasta no ambiente de trabalho para guardar imagens

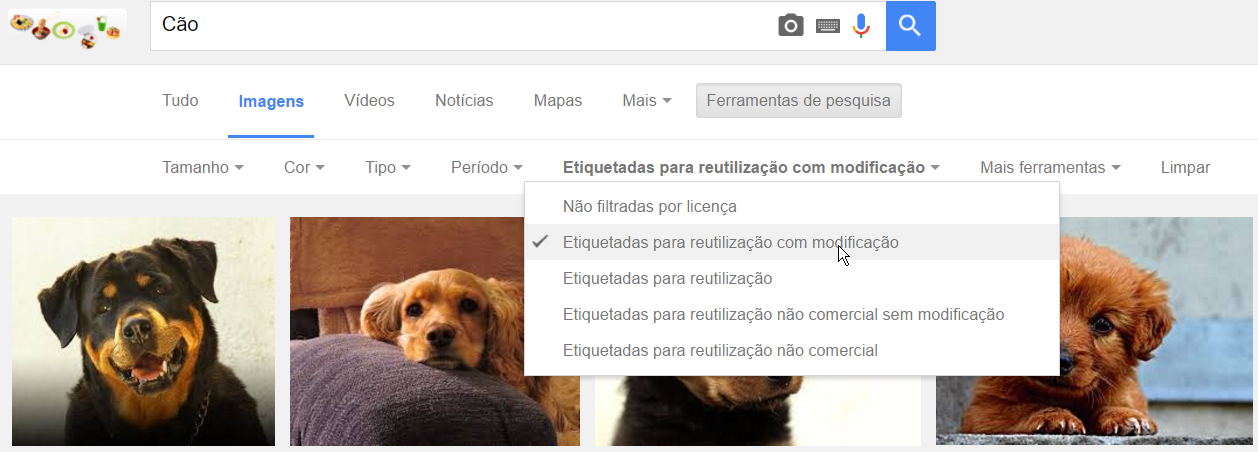
Pedir aos alunos para criarem uma pasta no ambiente de trabalho com o nome Imagens Scracth:

* Clicar com o botão direito no ambiente de trabalho.
* Escolher a opção Novo – Pasta.
* Escrever o nome da pasta.



Guardar imagens da internet

* Procurar imagens em sites ou através de motores de busca, como por exemplo [www.google.pt](http://www.google.pt). Aqui poderás definir o tipo de busca e a licença da imagem.



* Procurar imagens em sites específicos, como por exemplo:

- <https://stocksnap.io>

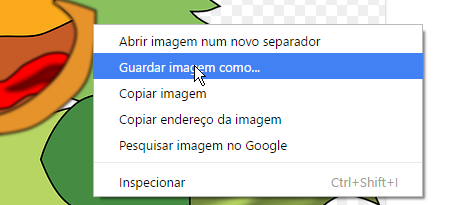
- <https://commons.wikimedia.org/>

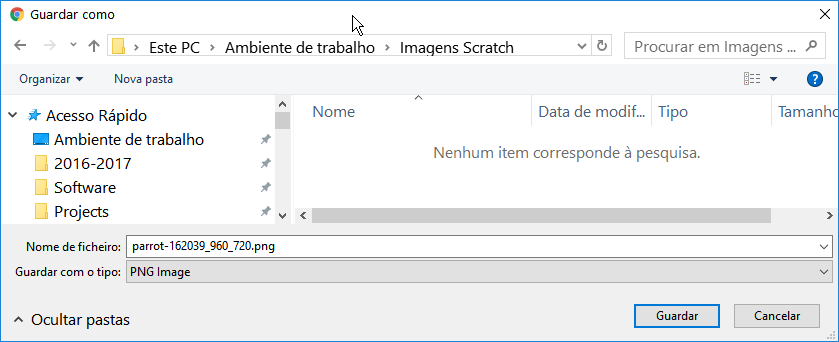
- <https://unsplash.com/>

- <http://pt.freeimages.com/>

- <https://pixabay.com/pt/>

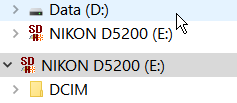
* Depois de encontrar e abrir a imagem, clicar com o botão direito do rato em cima da imagem e escolher a opção Guardar imagem como…





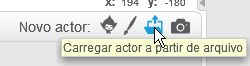
Guardar imagens de um cartão SD ou camara fotográfica

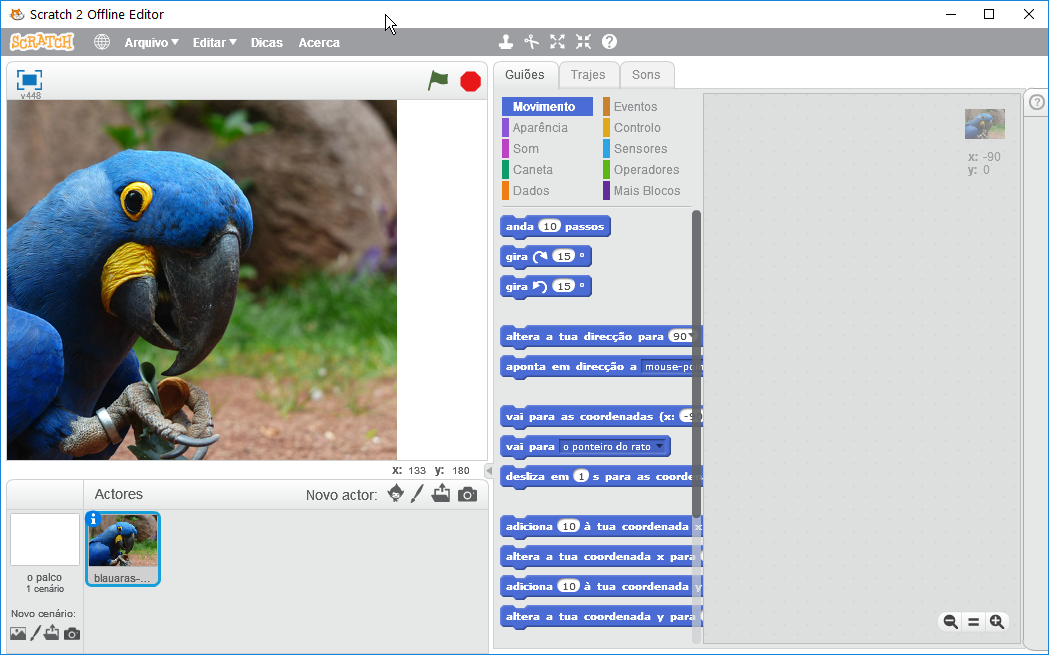
* Pode-se também copiar imagens de outros dispositivos, tais como cartão SD.
* Após inserir o cartão no computador, através do explorador do Windows é possível identificar o dispositivo.



Importar imagens para o Scratch

* Abrir um novo projeto.
* Apagar o ator gato.
* Clicar em Carregar actor a partir de arquivo e escolher a imagem pretendida.

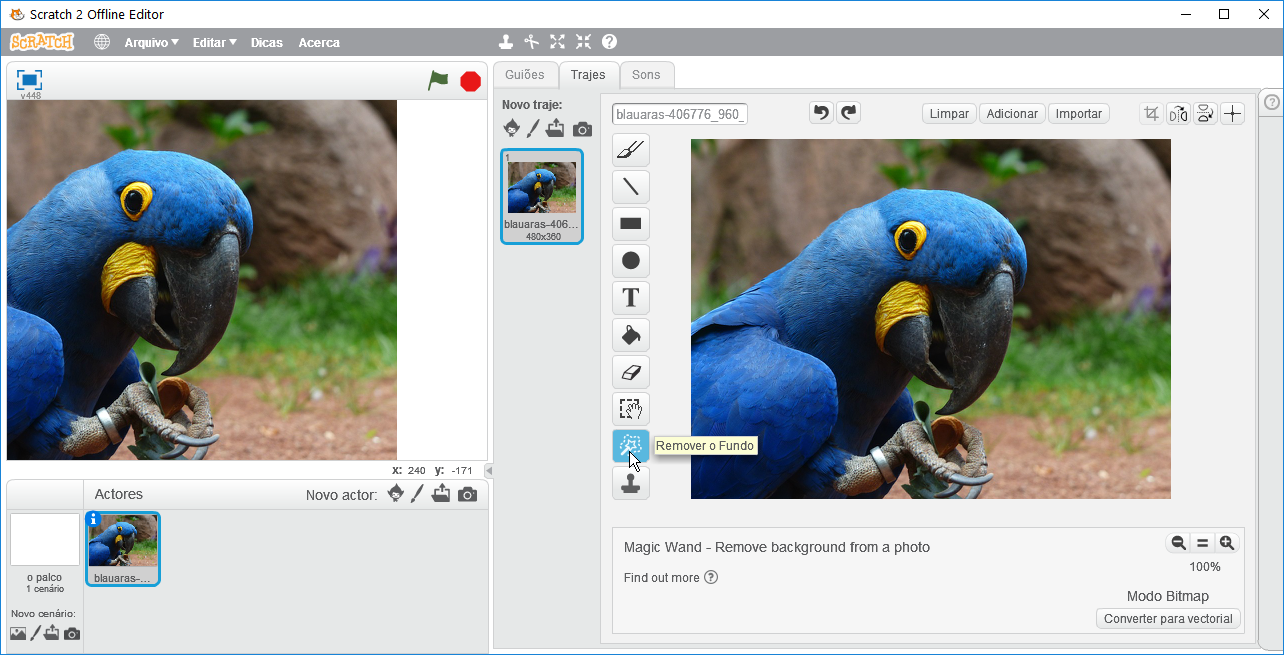


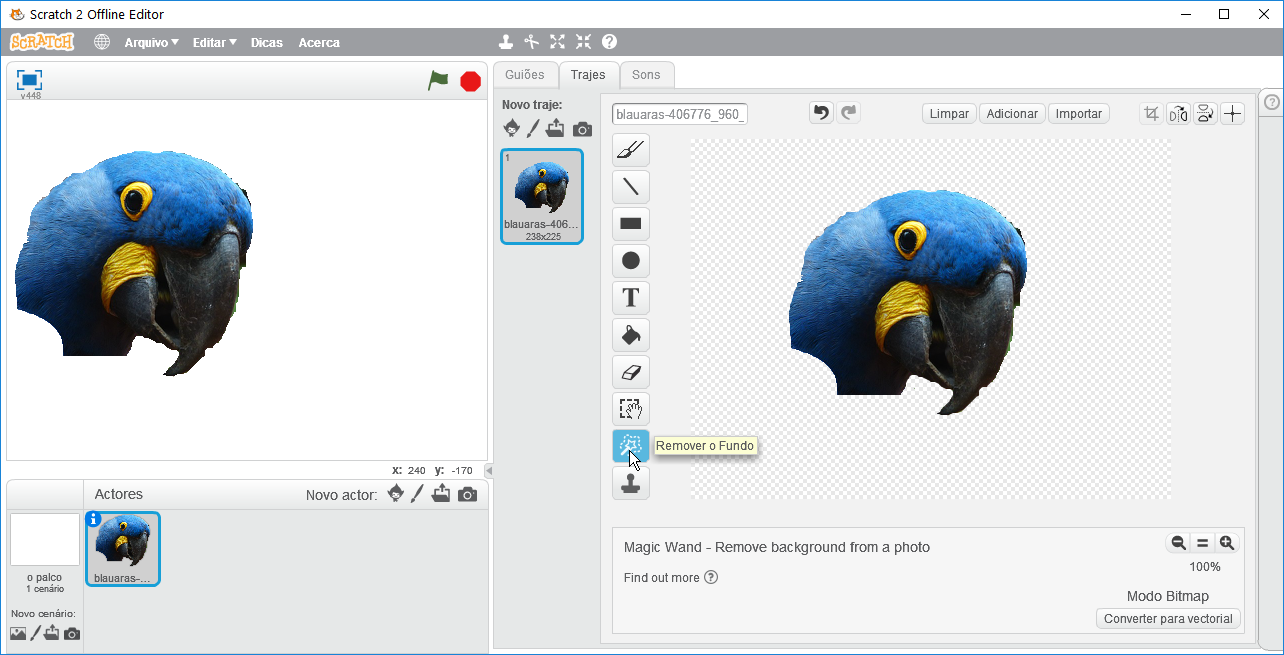


Editar uma imagem.

Quando importamos uma imagem para o Scratch, na maioria da vezes queremos remover o fundo, para isso podemos:

* Clicar no ator (imagem).
* Abrir o separador trajes.
* Realizar a remoção do fundo ou outras alterações.





# ATIVIDADES (30 MIN)

## **O meu cartoon**

* Tirar ou recolher fotografias de ti e de coisas que são importantes para ti.
* Utilizar as imagens recolhidas para criar um cartoon.de ti próprio.
* Utilizar, som, movimento.
* Incluir por exemplo, um desporto, comida preferida, etc.
* Apresentar o cartoon criado.

# AVALIAÇÃO (10 MIN)

Resultado final da atividade.