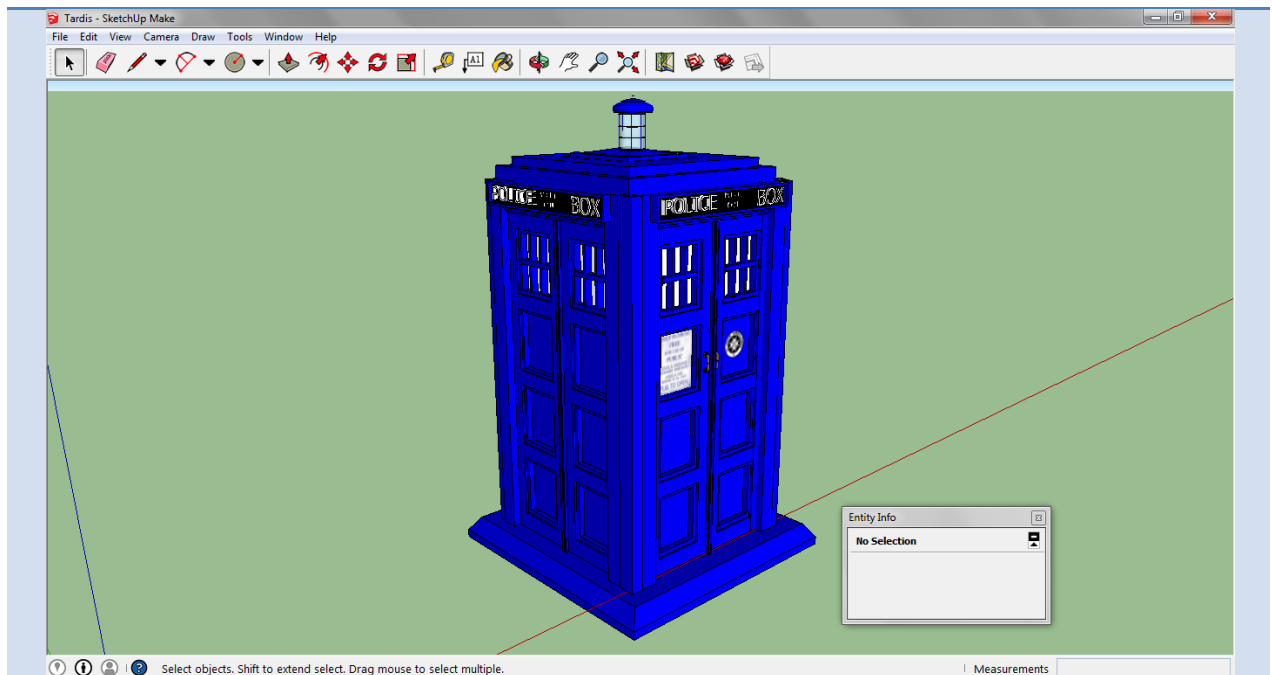


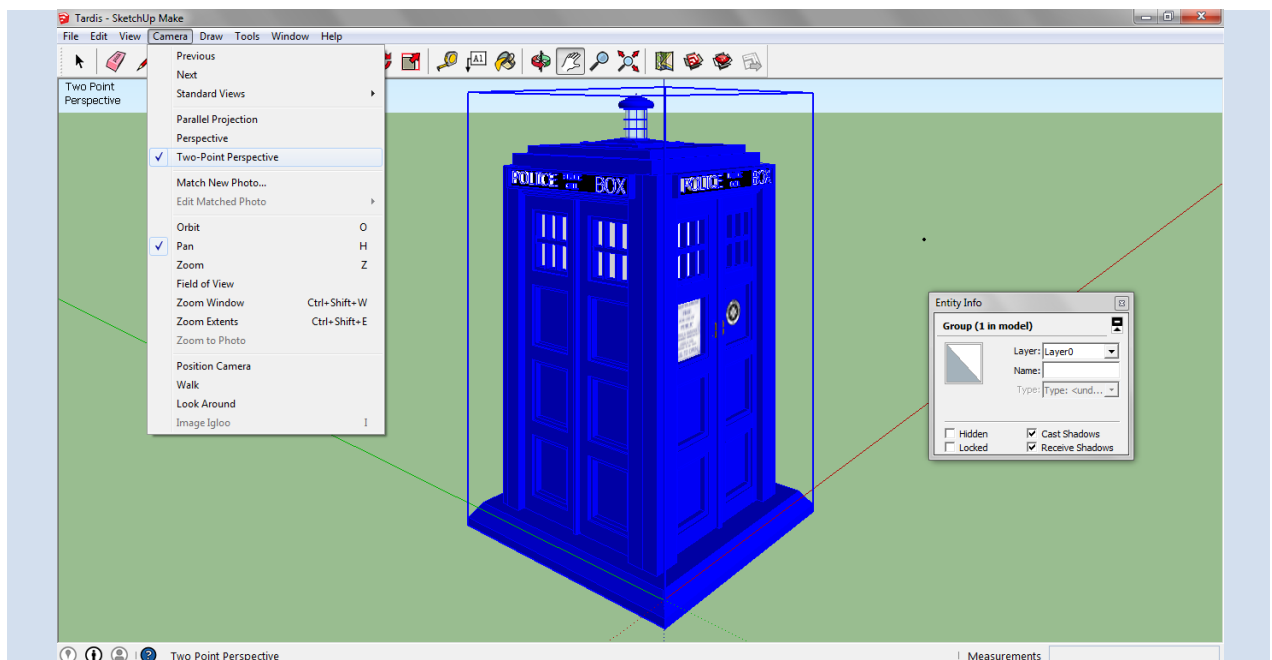
Tutorial

Sketchup Make 09 – Pontos de Vista

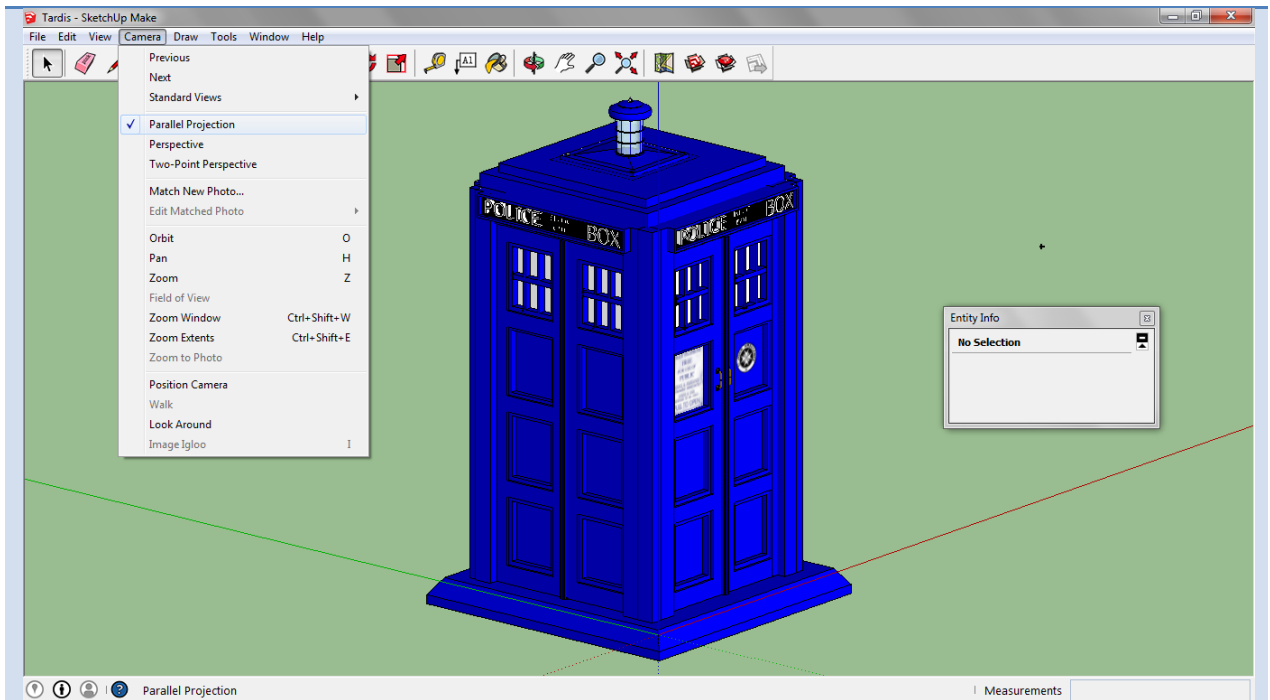
O Sketchup Make permite modelar com facilidade em perspectiva livre. Para maior precisão ou foco em detalhes podemos alterar o ponto de vista para perspectivas e modos rigorosos de representação.



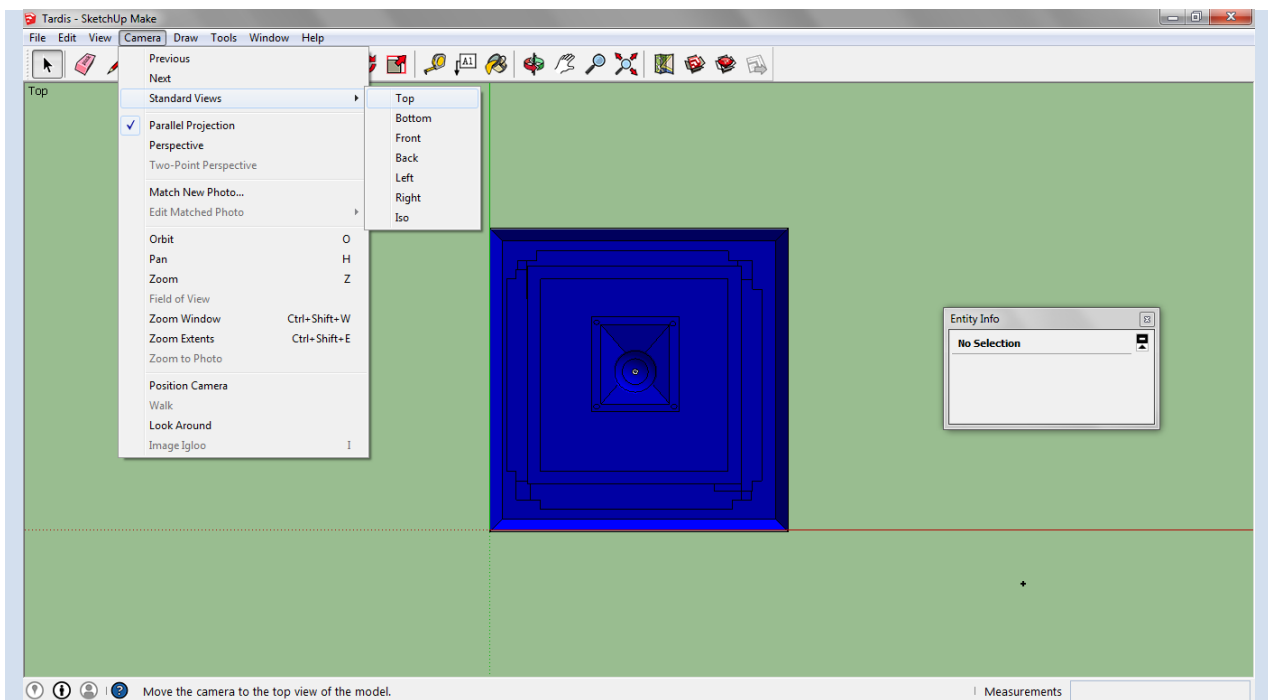
Modelo do Sketchup visto em perspectiva livre.



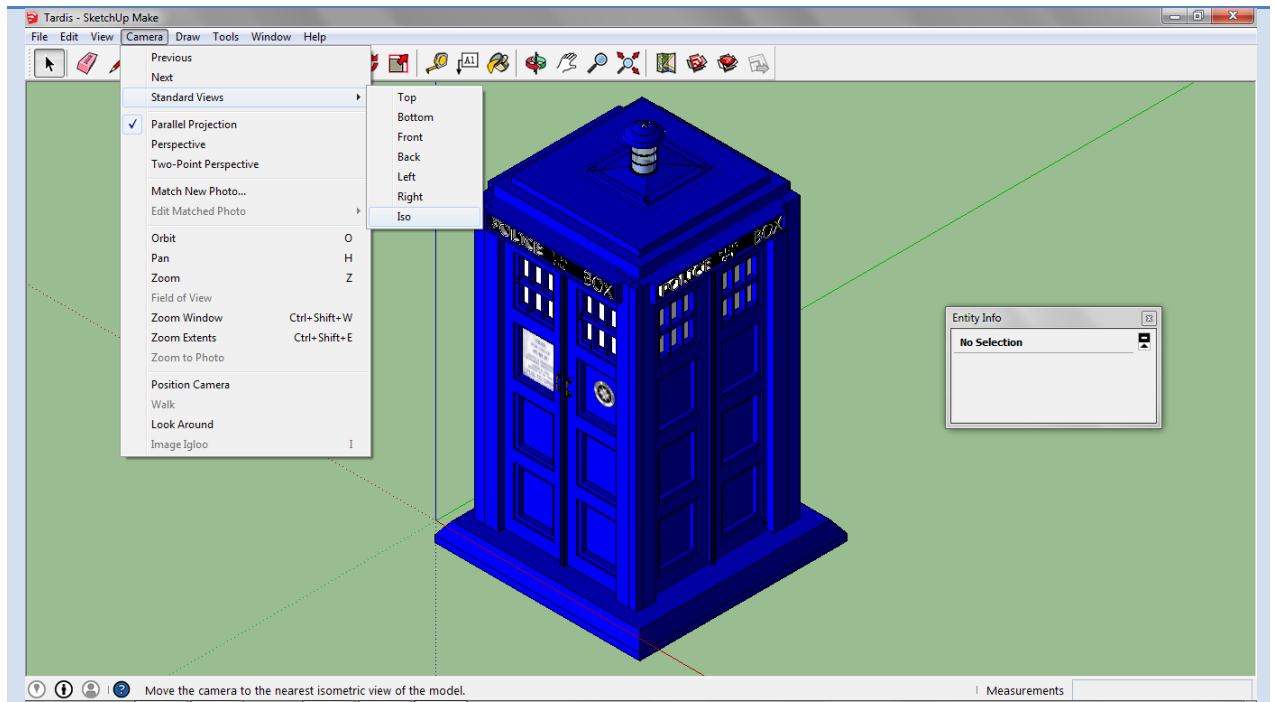
Através do menu **Camera** -> **Two-Point Perspective** podemos visualizar e modelar numa perspectiva com dois pontos de fuga.



No menu **Camera** -> **Parallel Projection** podemos visualizar em perspectiva paralela.



Para aceder às vistas, utilizamos o menu **Camera** -> **Standard Views** -> **Top/Bottom/Front/Back/Left/Right** para visualizar e trabalhar com o modelo visto de cima, frente, laterais, baixo ou traseiras (métodos de projecção europeu/americano).



No menu **Camera** → **View** → **Iso** podemos visualizar e modelar em perspectiva isométrica.



artur.rodrigues.coelho@gmail.com

2015