

# Programar é fácil com o



Já conheces o *Scratch*? Sim? Não? A resposta é indiferente! O importante mesmo é que te divirtas e que sejas bastante criativo(a)! ;)

Vamos começar?

## 1 . O que é o *Scratch*?

Convidamos-te a assistir a um pequeno vídeo que mostra de forma simples para que serve o *Scratch*.

- Acede à página **clubedescratch.webnode.pt**
- Escolhe a opção **O Scratch**
- Clica em **Tutoriais**
- Faz **Play** no primeiro vídeo.



Portal Oficial do Scratch: <http://scratch.mit.edu>

## 2 . Programar na "nuvem"...

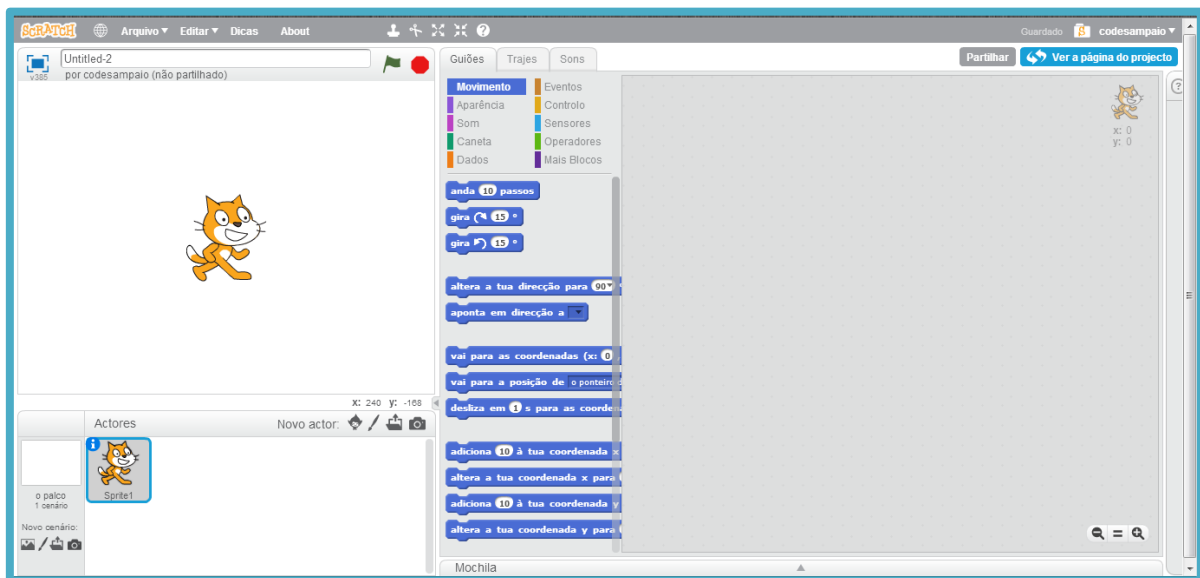
Accede ao portal do Scratch do MIT : <http://scratch.mit.edu>

Clica no botão **Criar**.



Sabias que podes ter o Scratch instalado gratuitamente no computador? Assim, mesmo que não haja Internet podes continuar a criar as tuas animações e jogos. Faz o *download* a partir do portal oficial :)

Ao clicares no botão **Criar** surgirá uma janela semelhante à seguinte:



Assiste ao segundo vídeo que aparece na página [clubedescratch.webnode.pt](http://clubedescratch.webnode.pt)



**Agora sim estás pronto(a) para começar!**

Propomos que realizes uma animação ou um jogo cujo tema seja à tua escolha. Podes ver os exemplos de projetos criados por colegas teus que estão disponíveis no Portal Oficial do Scratch.

Na página [clubedescratch.webnode.pt](http://clubedescratch.webnode.pt) encontrarás alguns exercícios que te podem ajudar nesta fase inicial (vai à opção exercícios do menu lateral).

No final não te esqueças de guardar o teu projeto e de identificar que és tu o(a) autor(a).

**MAS LEMBRA-TE SEMPRE:**

- ✓ No **palco** deves colocar os cenários (ou seja tudo o que não tem movimento);
- ✓ Os **atores** (*sprites*) são os objetos que queres animar.

**INSPIRA-TE E DÁ LARGAS À TUA CRIATIVIDADE!**