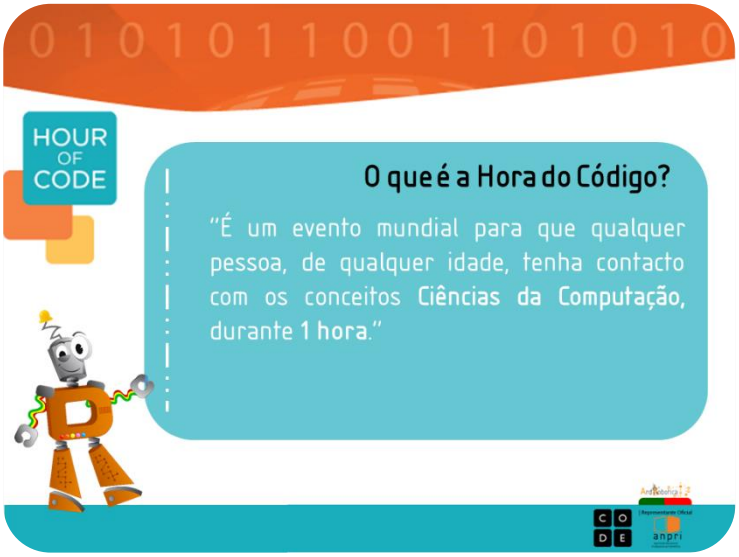
Guidelines para o evento *Hour of Code| Portugal*

"Porque juntos conseguimos fazer melhor"

A Hora do Código é um movimento global que pretende envolver milhões de alunos, em todo mundo, a experimentar as ciências da computação. Inspirando crianças a aprender mais, quebrando estereótipos e fazendo com que se sintam capacitadas.

Ajude os seus alunos a experimentar sua primeira hora de ciência da computação com estes passos.

O que é?

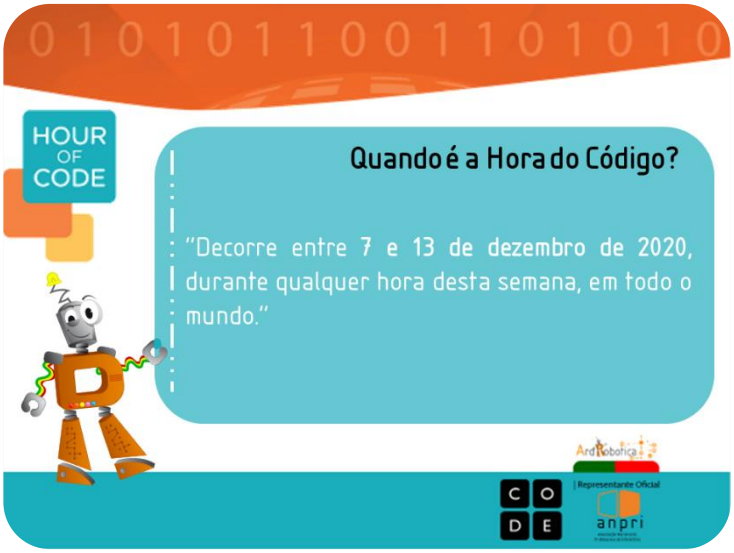


É um evento mundial para que qualquer pessoa, de qualquer idade tenha contacto com os conceitos **Ciências da Computação**, durante 1 hora. Tem como objetivo mostrar que programar pode ser **fácil** e **divertido**.

É uma iniciativa da Code.org integrada na *Computer Science Education Week*, que decorre entre **7 e 13 de dezembro de 2020**.

Pretende-se sensibilizar o público de todas as idades para a área das ciências da computação, levando os participantes a percorrer uma série de tutoriais que podem ser realizados *online*, num *smartphone*, sem ligação à Internet ou mesmo sem computador! Alguns tutoriais estão em português. Foram desenhados como um jogo, transmitem os princípios básicos da programação através de breves lições em vídeo, com a colaboração de pessoas como Bill Gates e Mark Zuckerberg e de imagens de jogos como "Angry Birds" ou "Plants vs. Zombies". Estes tutoriais podem ser concluídos por alunos, sem experiência anterior em programação.

Quando é?



A iniciativa "Hour of Code" pretende que, em todo o mundo, numa qualquer hora da **semana de 7 e 13 de dezembro de 2020**, os professores possam organizar as suas atividades, para que, o máximo de alunos tomem contacto com os princípios da programação, usando os tutoriais disponíveis ou através de soluções próprias, de modo a que todos possam ter a sua "Hour of Code".

Para se juntar à iniciativa basta fazer o seguinte:

1º Passo | Inscrever a escola na página oficial: https://hourofcode.com/pt

2º Passo | Realizar atividade(s) durante a semana.

3º Passo | Partilhar a(s) atividade(s) da sua Escola com a comunidade "Hour of Code - Portugal" na página do Facebook criada para o efeito.

A ANPRI, para além da página no *website* com as informações essenciais, mantém uma página no *Facebook* na qual todas as escolas, instituições, professores e alunos podem partilhar fotografias, vídeos ou outras evidências da participação de Portugal no evento, unindo todos os esforços em torno de um único objetivo: levar a programação ao maior número de alunos possível.

Organize um grupo de alunos. Pode ser numa sala com computadores, com acesso à Internet, com *tablets* e outros equipamentos, ou mesmo sem qualquer destes recursos.

Divulgue esta ideia junto dos seus colegas de modo a que todos os alunos possam participar!

Que atividades?

Os alunos podem desenvolver atividades conforme o seu nível de conhecimento ou interesses. Nem todos precisam fazer a mesma atividade ao mesmo tempo.

As atividades sugeridas constam de um conjunto de puzzles que ensinam os princípios básicos das ciências da computação a utilizadores sem experiência anterior em/com programação.

Os tutoriais disponibilizados estão preparados para ser resolvidos numa hora.

A ANPRI e a Code.org desafiam professores, pais e todos os que queiram colaborar, a incentivar alunos de todas as idades para que participem neste evento durante a semana de 7 a 13 de dezembro de 2020.

Boa Hora do Código!

Para qualquer dúvida contacte a ANPRI: anpri.projetos@anpri.pt

ANPRI | novembro 2020