



OBJETIVOS DA AÇÃO

- Conhecer as principais características e o modelo genérico para desenvolvimento de aplicações em C#.
- Identificar os mecanismos básicos da linguagem C# como as variáveis, as expressões, os operadores e os mecanismos de controlo de fluxo.
- Conhecer os conceitos relativos à programação orientada aos objetos e a criação e manipulação destes.
- Saber lidar com os tipos de informação como números, *strings*, *datas*, ou *arrays*, entre outros.
- Compreender as principais formas de interação com o utilizador e como se pode dialogar com o utilizador e com as várias componentes à volta dos programas C#, alterando-os interativamente.
- Conhecer a forma de manusear janelas, documentos e as suas componentes (como formulários, caixas de texto, botões, caixas de seleção, *combobox*, *imagens*, e etc.), ou estilos dos componentes do Windows.

CUSTO:

50€ - Não Sócios

35€ - Sócios, com as quotas em dia

CONFIRMAÇÕES:

Dia **6 de janeiro de 2021**

INSCRIÇÕES: <https://forms.gle/S2iv3tn2eLReemNY6>

CRITÉRIOS DE SELEÇÃO:

Ser sócio com quotas em dia.

Ordem de inscrição.

INFORMAÇÃO

FORMADOR:

Bruno Gil

MODALIDADE:

Curso

N.º HORAS:

25 horas

CALENDARIZAÇÃO:

12, 14, 19, 21, 26, 28 janeiro 2021

2, 4 fevereiro 2021

REGIME:

Formação *online*

CRÉDITOS:

1 crédito

DESTINATÁRIOS:

Professores de Informática (Grupo 550).

Abertura das turmas condicionada a 15 inscrições no mínimo.